

# Rappels et compléments d'algèbre linéaire

## Résumé

Cette vignette rassemble des notations et rappels d'algèbre linéaire de niveau  $L$ . Il introduit les principaux théorèmes d'approximation matricielle par décomposition en valeurs singulières qui sont à la base des méthodes statistique factorielles.

[Retour au plan du cours.](#)

## 1 Notations

Dans tout ce qui suit,  $E$  et  $F$  sont deux espaces vectoriels réels munis respectivement des bases canoniques  $\mathcal{E} = \{\mathbf{e}_j ; j = 1, \dots, p\}$  et  $\mathcal{F} = \{\mathbf{f}_i ; i = 1, \dots, n\}$ . On note indifféremment soit un vecteur de  $E$  ou de  $F$ , un endomorphisme de  $E$ , ou une application linéaire de  $E$  dans  $F$ , soit leurs représentations matricielles dans les bases définies ci-dessus.

## 2 Matrices

### 2.1 Notations

La matrice d'ordre  $(n \times p)$  associée à une application linéaire de  $E$  dans  $F$  est décrite par un tableau :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_1^1 & \dots & a_1^j & \dots & a_1^p \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_i^1 & \dots & a_i^j & \dots & a_i^p \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_n^1 & \dots & a_n^j & \dots & a_n^p \end{bmatrix}.$$

On note par la suite :

$$\begin{aligned} a_i^j &= [\mathbf{A}]_i^j \text{ le terme général de la matrice,} \\ \mathbf{a}_i &= [a_i^1, \dots, a_i^p]' \text{ un vecteur-ligne mis en colonne,} \\ \mathbf{a}^j &= [a_1^j, \dots, a_n^j]' \text{ un vecteur-colonne.} \end{aligned}$$

#### 2.1.1 Types de matrices

Une matrice est dite :

- *vecteur-ligne (colonne)* si  $n = 1$  ( $p = 1$ ),
- *vecteur-unité* d'ordre  $p$  si elle vaut  $\mathbf{1}_p = [1, \dots, 1]'$ ,
- *scalaire* si  $n = 1$  et  $p = 1$ ,
- *carrée* si  $n = p$ .

Une matrice carrée est dite :

- *identité* ( $\mathbf{I}_p$ ) si  $a_i^j = \delta_i^j = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$ ,
- *diagonale* si  $a_i^j = 0$  lorsque  $i \neq j$ ,
- *symétrique* si  $a_i^j = a_j^i, \forall (i, j)$ ,
- *triangulaire* supérieure (inférieure) si  $a_i^j = 0$  lorsque  $i > j$  ( $i < j$ ).

#### 2.1.2 Matrice partitionnée en blocs

Matrices dont les éléments sont eux-mêmes des matrices. Exemple :

$$\mathbf{A}(n \times p) = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1(r \times s) & \mathbf{A}_1^2(r \times (p-s)) \\ \mathbf{A}_2^1((n-r) \times s) & \mathbf{A}_2^2((n-r) \times (p-s)) \end{bmatrix}.$$

## 2.2 Opérations sur les matrices

**Somme :**  $[\mathbf{A} + \mathbf{B}]_i^j = a_i^j + b_i^j$  pour  $\mathbf{A}$  et  $\mathbf{B}$  de même ordre  $(n \times p)$ .

**Multiplication par un scalaire :**  $[\alpha \mathbf{A}]_i^j = \alpha a_i^j$  pour  $\alpha \in \mathbf{R}$ .

**Transposition :**  $[\mathbf{A}']_i^j = a_j^i$ ,  $\mathbf{A}'$  est d'ordre  $(p \times n)$ .

$$(\mathbf{A}')' = \mathbf{A}; (\mathbf{A} + \mathbf{B})' = \mathbf{A}' + \mathbf{B}'; (\mathbf{AB})' = \mathbf{B}'\mathbf{A}';$$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1 & \mathbf{A}_1^2 \\ \mathbf{A}_2^1 & \mathbf{A}_2^2 \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^{1'} & \mathbf{A}_2^{1'} \\ \mathbf{A}_1^{2'} & \mathbf{A}_2^{2'} \end{bmatrix}.$$

**Produit scalaire élémentaire :**  $a'b = \sum_{i=1}^n a_i b_i$  où  $a$  et  $b$  sont des vecteurs-colonnes.

**Produit :**  $[\mathbf{AB}]_i^j = a'_i b^j$  avec  $\mathbf{A}_{(n \times p)}$ ,  $\mathbf{B}_{(p \times q)}$  et  $\mathbf{AB}_{(n \times q)}$ , et pour des matrices par blocs :

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1 & \mathbf{A}_1^2 \\ \mathbf{A}_2^1 & \mathbf{A}_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{B}_1^1 & \mathbf{B}_1^2 \\ \mathbf{B}_2^1 & \mathbf{B}_2^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_1^1 \mathbf{B}_1^1 + \mathbf{A}_1^2 \mathbf{B}_2^1 & \mathbf{A}_1^1 \mathbf{B}_1^2 + \mathbf{A}_1^2 \mathbf{B}_2^2 \\ \mathbf{A}_2^1 \mathbf{B}_1^1 + \mathbf{A}_2^2 \mathbf{B}_2^1 & \mathbf{A}_2^1 \mathbf{B}_1^2 + \mathbf{A}_2^2 \mathbf{B}_2^2 \end{bmatrix}$$

sous réserve de compatibilité des dimensions.

### 2.3 Propriétés des matrices carrées

La *trace* et le *déterminant* sont des notions intrinsèques, qui ne dépendent pas des bases de représentation choisies, mais uniquement de l'application linéaire sous-jacente.

#### 2.3.1 Trace

Par définition, si  $\mathbf{A}$  est une matrice  $(p \times p)$ ,

$$\text{tr} \mathbf{A} = \sum_{j=1}^p a_j^j,$$

et il est facile de montrer :

$$\begin{aligned} \text{tr} \alpha &= \alpha, \\ \text{tr} \alpha \mathbf{A} &= \alpha \text{tr} \mathbf{A}, \\ \text{tr}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) &= \text{tr} \mathbf{A} + \text{tr} \mathbf{B}, \\ \text{tr} \mathbf{AB} &= \text{tr} \mathbf{BA}, \\ &\text{reste vrai si } \mathbf{A} \text{ est } (n \times p) \text{ et si } \mathbf{B} \text{ est } (p \times n) \\ \text{tr} \mathbf{CC}' &= \text{tr} \mathbf{C}'\mathbf{C} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p (c_i^j)^2 \\ &\text{dans ce cas, } \mathbf{C} \text{ est } (n \times p). \end{aligned}$$

#### 2.3.2 Déterminant

On note  $|\mathbf{A}|$  le *déterminant* de la matrice carrée  $\mathbf{A}$   $(p \times p)$ . Il vérifie :

$$|\mathbf{A}| = \prod_{j=1}^p a_j^j, \text{ si } \mathbf{A} \text{ est triangulaire ou diagonale,}$$

$$|\alpha \mathbf{A}| = \alpha^p |\mathbf{A}|,$$

$$|\mathbf{AB}| = |\mathbf{A}| |\mathbf{B}|,$$

$$\begin{vmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{B} \\ \mathbf{0} & \mathbf{C} \end{vmatrix} = |\mathbf{A}| |\mathbf{C}|,$$

$$\begin{vmatrix} \mathbf{A}_1^1 & \mathbf{A}_1^2 \\ \mathbf{A}_2^1 & \mathbf{A}_2^2 \end{vmatrix} = |\mathbf{A}_1^1| |\mathbf{A}_2^2 - \mathbf{A}_2^1 (\mathbf{A}_1^1)^{-1} \mathbf{A}_1^2| \quad (1)$$

$$= |\mathbf{A}_2^2| |\mathbf{A}_1^1 - \mathbf{A}_1^2 (\mathbf{A}_2^2)^{-1} \mathbf{A}_2^1|, \quad (2)$$

sous réserve de la régularité de  $\mathbf{A}_1^1$  et  $\mathbf{A}_2^2$ .

Cette dernière propriété se montre en considérant les matrices :

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & -\mathbf{A}_1^2 (\mathbf{A}_2^2)^{-1} \\ \mathbf{0} & \mathbf{I} \end{bmatrix} \text{ et } \mathbf{BAB}',$$

puis en comparant les déterminants  $|\mathbf{BAB}'|$  et  $|\mathbf{A}|$ .

#### 2.3.3 Inverse

L'*inverse* de  $\mathbf{A}$ , lorsqu'elle existe, est la matrice unique notée  $\mathbf{A}^{-1}$  telle que :

$$\mathbf{AA}^{-1} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{A} = \mathbf{I};$$

elle existe si et seulement si  $|\mathbf{A}| \neq 0$ . Quelques propriétés :

$$(\mathbf{A}^{-1})' = (\mathbf{A}')^{-1}, \quad (\mathbf{AB})^{-1} = \mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}^{-1}, \quad |\mathbf{A}^{-1}| = \frac{1}{|\mathbf{A}|}.$$

#### 2.3.4 Définitions

Une matrice carrée  $\mathbf{A}$  est dite :

*symétrique* si  $\mathbf{A}' = \mathbf{A}$ ,

- singulière* si  $|\mathbf{A}| = 0$ ,
- régulière* si  $|\mathbf{A}| \neq 0$ ,
- idempotente* si  $\mathbf{A}\mathbf{A} = \mathbf{A}$ ,
- définie-positive* si,  $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^p, \mathbf{x}'\mathbf{A}\mathbf{x} \geq 0$ , et si  $\mathbf{x}'\mathbf{A}\mathbf{x} = 0 \Rightarrow \mathbf{x} = 0$ ,
- positive*, ou *semi-définie-positive*, si,  $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^p, \mathbf{x}'\mathbf{A}\mathbf{x} \geq 0$ ,
- orthogonale* si  $\mathbf{A}\mathbf{A}' = \mathbf{A}'\mathbf{A} = \mathbf{I}$  ( $\mathbf{A}' = \mathbf{A}^{-1}$ ).

### 3 Espaces euclidiens

$E$  est un espace vectoriel réel de dimension  $p$  isomorphe à  $\mathbb{R}^p$ .

#### 3.1 Sous-espaces

- Un sous-ensemble  $E_q$  de  $E$  est un *sous-espace vectoriel* (s.e.v.) de  $E$  s'il est non vide et stable :

$$\forall (\mathbf{x}, \mathbf{y}) \in E_q, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \alpha(\mathbf{x} + \mathbf{y}) \in E_q.$$

- Le  $q$ -uple  $\{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_q\}$  de  $E$  constitue un système *linéairement indépendant* si et seulement si :

$$\sum_{i=1}^q \alpha_i \mathbf{x}_i = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_q = 0.$$

- Un système linéairement indépendant  $\mathcal{E}_q = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_q\}$  qui engendre dans  $E$  un s.e.v.  $E_q = \text{vec}\{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_q\}$  en constitue une *base* et  $\dim(E_q) = \text{card}(\mathcal{E}_q) = q$ .

#### 3.2 Rang d'une matrice

Dans ce sous-paragraphe,  $\mathbf{A}$  est la matrice d'une application linéaire de  $E = \mathbb{R}^p$  dans  $F = \mathbb{R}^n$ .

- $\text{Im}(\mathbf{A}) = \text{vect}\{\mathbf{a}^1, \dots, \mathbf{a}^p\}$  est le s.e.v. de  $F$  *image* de  $\mathbf{A}$  ;
- $\text{Ker}(\mathbf{A}) = \{x \in E ; \mathbf{A}x = 0\}$  est le s.e.v. de  $E$  *noyau* de  $\mathbf{A}$  ;
- $E = \text{Im}(\mathbf{A}) \oplus \text{Ker}(\mathbf{A})$  si  $\mathbf{A}$  est carrée associée à un endomorphisme de  $E$ .
- et  $p = \dim(\text{Im}(\mathbf{A})) + \dim(\text{Ker}(\mathbf{A}))$ .

$$\begin{aligned} \text{rang}(\mathbf{A}) &= \dim(\text{Im}(\mathbf{A})), \\ 0 &\leq \text{rang}(\mathbf{A}) \leq \min(n, p), \\ \text{rang}(\mathbf{A}) &= \text{rang}(\mathbf{A}'), \\ \text{rang}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) &\leq \text{rang}(\mathbf{A}) + \text{rang}(\mathbf{B}), \\ \text{rang}(\mathbf{A}\mathbf{B}) &\leq \min(\text{rang}(\mathbf{A}), \text{rang}(\mathbf{B})), \\ \text{rang}(\mathbf{B}\mathbf{A}\mathbf{C}) &= \text{rang}(\mathbf{A}), \text{ si } \mathbf{B} \text{ et } \mathbf{C} \text{ sont régulières,} \\ \text{rang}(\mathbf{A}) &= \text{rang}(\mathbf{A}\mathbf{A}') = \text{rang}(\mathbf{A}'\mathbf{A}). \end{aligned}$$

Enfin, si  $\mathbf{B}$  ( $p \times q$ ) est de rang  $q$  ( $q < p$ ) et  $\mathbf{A}$  est carrée ( $p \times p$ ) de rang  $p$ , alors la matrice  $\mathbf{B}'\mathbf{A}\mathbf{B}$  est de rang  $q$ .

#### 3.3 Métrique euclidienne

Soit  $\mathbf{M}$  une matrice carrée ( $p \times p$ ), symétrique, définie-positive ;  $\mathbf{M}$  définit sur l'espace  $E$  :

- un *produit scalaire* :  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}} = \mathbf{x}'\mathbf{M}\mathbf{y}$ ,
- une *norme* :  $\|\mathbf{x}\|_{\mathbf{M}} = \langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle_{\mathbf{M}}^{1/2}$ ,
- une *distance* :  $d_{\mathbf{M}}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{\mathbf{M}}$ ,
- des *angles* :  $\cos \theta_{\mathbf{M}}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}}}{\|\mathbf{x}\|_{\mathbf{M}} \|\mathbf{y}\|_{\mathbf{M}}}$ .

La matrice  $\mathbf{M}$  étant donnée, on dit que :

- une matrice  $\mathbf{A}$  est *M-symétrique* si  $(\mathbf{M}\mathbf{A})' = \mathbf{M}\mathbf{A}$ ,
- deux vecteurs  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  sont *M-orthogonaux* si  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}} = 0$ ,
- un vecteur  $\mathbf{x}$  est *M-normé* si  $\|\mathbf{x}\|_{\mathbf{M}} = 1$ ,
- une base  $\mathcal{E}_q = \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_q\}$  est *M-orthonormée* si

$$\forall (i, j), \langle \mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j \rangle_{\mathbf{M}} = \delta_i^j.$$

#### 3.4 Projection

Soit  $W$  un sous-espace de  $E$  et  $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}^1, \dots, \mathbf{b}^q\}$  une base de  $W$  ;  $\mathbf{P}$  ( $p \times p$ ) est une matrice de projection *M-orthogonale* sur  $W$  si et seulement si :

$$\forall \mathbf{y} \in E, \mathbf{P}\mathbf{y} \in W \text{ et } \langle \mathbf{P}\mathbf{y}, \mathbf{y} - \mathbf{P}\mathbf{y} \rangle_{\mathbf{M}} = 0.$$

Toute matrice idempotente ( $\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}$ ) et *M-symétrique* ( $\mathbf{P}'\mathbf{M} = \mathbf{M}\mathbf{P}$ ) est une matrice de projection *M-orthogonale* et réciproquement.

### 3.4.1 Propriétés

- Les valeurs propres de  $\mathbf{P}$  sont 0 ou 1 (voir § 4) :

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \in W, & & \mathbf{P}\mathbf{u} = \mathbf{u}, & \lambda = 1, \text{ de multiplicité } \dim(W), \\ \mathbf{v} \perp W, (\text{on note } \mathbf{v} \in W^\perp) & & \mathbf{P}\mathbf{v} = \mathbf{0}, & \lambda = 0, \text{ de multiplicité } \dim(W^\perp). \end{aligned}$$

- $\text{tr}\mathbf{P} = \dim(W)$ .
- $\mathbf{P} = \mathbf{B}(\mathbf{B}'\mathbf{M}\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}'\mathbf{M}$ , où  $\mathbf{B} = [\mathbf{b}^1, \dots, \mathbf{b}^q]$ .
- Dans le cas particulier où les  $\mathbf{b}^j$  sont  $\mathbf{M}$ -orthonormés :

$$\mathbf{P} = \mathbf{B}\mathbf{B}'\mathbf{M} = \sum_{i=1}^q \mathbf{b}^i \mathbf{b}^{i'} \mathbf{M}.$$

- Dans le cas particulier où  $q = 1$  alors :

$$\mathbf{P} = \frac{\mathbf{b}\mathbf{b}'}{\mathbf{b}'\mathbf{M}\mathbf{b}}\mathbf{M} = \frac{1}{\|\mathbf{b}\|_{\mathbf{M}}} \mathbf{b}\mathbf{b}'\mathbf{M}.$$

- Si  $\mathbf{P}_1, \dots, \mathbf{P}_q$  sont des matrices de projection  $\mathbf{M}$ -orthogonales alors la somme  $\mathbf{P}_1 + \dots + \mathbf{P}_q$  est une matrice de projection  $\mathbf{M}$ -orthogonale si et seulement si :  $\mathbf{P}_k \mathbf{P}_j = \delta_k^j \mathbf{P}_j$ .
- La matrice  $\mathbf{I} - \mathbf{P}$  est la matrice de projection  $\mathbf{M}$ -orthogonale sur  $W^\perp$ .

## 4 Éléments propres

Soit  $\mathbf{A}$  une matrice carrée ( $p \times p$ ).

### 4.1 Définitions

- Par définition, un vecteur  $\mathbf{v}$  définit une *direction propre* associée à une *valeur propre*  $\lambda$  si l'on a :

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}.$$

- Si  $\lambda$  est une valeur propre de  $\mathbf{A}$ , le noyau  $\text{Ker}(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})$  est un s.e.v. de  $E$ , appelé sous-espace propre, dont la dimension est majoré par l'ordre de multiplicité de  $\lambda$ . Comme cas particulier,  $\text{Ker}(\mathbf{A})$  est le sous-espace propre associé, si elle existe, à la valeur propre nulle.
- Les valeurs propres d'une matrice  $\mathbf{A}$  sont les racines, avec leur multiplicité, du *polynôme caractéristique* :

$$|\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}| = 0.$$

**THÉORÈME 1.** — Soit deux matrices  $\mathbf{A}(n \times p)$  et  $\mathbf{B}(p \times n)$  ; les valeurs propres non nulles de  $\mathbf{A}\mathbf{B}$  et  $\mathbf{B}\mathbf{A}$  sont identiques avec le même degré de multiplicité. Si  $\mathbf{u}$  est vecteur propre de  $\mathbf{B}\mathbf{A}$  associé à la valeur propre  $\lambda$  différente de zéro, alors  $\mathbf{v} = \mathbf{A}\mathbf{u}$  est vecteur propre de la matrice  $\mathbf{A}\mathbf{B}$  associé à la même valeur propre.

Les applications statistiques envisagées dans ce cours ne s'intéressent qu'à des types particuliers de matrices.

**THÉORÈME 2.** — Une matrice  $\mathbf{A}$  réelle symétrique admet  $p$  valeurs propres réelles. Ses vecteurs propres peuvent être choisis pour constituer une base orthonormée de  $E$  ;  $\mathbf{A}$  se décompose en :

$$\mathbf{A} = \mathbf{V}\mathbf{\Lambda}\mathbf{V}' = \sum_{k=1}^p \lambda_k \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'}$$

où  $\mathbf{V}$  est une matrice orthogonale  $[\mathbf{v}^1, \dots, \mathbf{v}^p]$  des vecteurs propres orthonormés associés aux valeurs propres  $\lambda_k$ , rangées par ordre décroissant dans la matrice diagonale  $\mathbf{\Lambda}$ .

**THÉORÈME 3.** — Une matrice  $\mathbf{A}$  réelle  $\mathbf{M}$ -symétrique admet  $p$  valeurs propres réelles. Ses vecteurs propres peuvent être choisis pour constituer une base  $\mathbf{M}$ -orthonormée de  $E$  ;  $\mathbf{A}$  se décompose en :

$$\mathbf{A} = \mathbf{V}\mathbf{\Lambda}\mathbf{V}'\mathbf{M} = \sum_{k=1}^p \lambda_k \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'} \mathbf{M}$$

où  $\mathbf{V} = [\mathbf{v}^1, \dots, \mathbf{v}^p]$  est une matrice  $\mathbf{M}$ -orthogonale ( $\mathbf{V}'\mathbf{M}\mathbf{V} = \mathbf{I}_p$  et  $\mathbf{V}\mathbf{V}' = \mathbf{M}^{-1}$ ) des vecteurs propres associés aux valeurs propres  $\lambda_k$ , rangées par ordre décroissant dans la matrice diagonale  $\mathbf{\Lambda}$ .

Les décompositions ne sont pas uniques : pour une valeur propre simple (de multiplicité 1) le vecteur propre normé est défini à un signe près, tandis que pour une valeur propre multiple, une infinité de bases  $\mathbf{M}$ -orthonormées peuvent être extraites du sous-espace propre unique associé.

Le rang de  $\mathbf{A}$  est aussi le rang de la matrice  $\mathbf{\Lambda}$  associée et donc le nombre (répétées avec leurs multiplicités) de valeurs propres non nulles.

Par définition, si  $\mathbf{A}$  est positive, on note la racine carrée de  $\mathbf{A}$  :

$$\mathbf{A}^{1/2} = \sum_{k=1}^p \sqrt{\lambda_k} \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'} \mathbf{M} = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^{1/2} \mathbf{V}' \mathbf{M}.$$

## 4.2 Propriétés

$$\begin{array}{ll} \text{Si } \lambda_k \neq \lambda_j, & \mathbf{v}^k \perp_{\mathbf{M}} \mathbf{v}^j; \\ \text{tr} \mathbf{A} = \sum_{k=1}^p \lambda_k; & |\mathbf{A}| = \prod_{k=1}^p \lambda_k; \\ \text{si } \mathbf{A} \text{ est régulière,} & \forall k, \lambda_k \neq 0; \\ \text{si } \mathbf{A} \text{ est positive,} & \lambda_p \geq 0; \\ \text{si } \mathbf{A} \text{ est définie-positive,} & \lambda_p > 0; \end{array}$$

## 4.3 Décomposition en Valeurs Singulières (DVS)

Il s'agit, cette fois, de construire la décomposition d'une matrice  $\mathbf{X}(n \times p)$  rectangulaire relativement à deux matrices symétriques et positives  $\mathbf{D}(n \times n)$  et  $\mathbf{M}(p \times p)$ .

THÉORÈME 4. — Une matrice  $\mathbf{X}(n \times p)$  de rang  $r$  peut s'écrire :

$$\mathbf{X} = \mathbf{U} \mathbf{\Lambda}^{1/2} \mathbf{V}' = \sum_{k=1}^r \sqrt{\lambda_k} \mathbf{u}^k \mathbf{v}^{k'}; \quad (3)$$

$\mathbf{U}(n \times r)$  contient les vecteurs propres  $\mathbf{D}$ -orthonormés ( $\mathbf{U}' \mathbf{D} \mathbf{U} = \mathbf{I}_r$ ) de la matrice  $\mathbf{D}$ -symétrique positive  $\mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{X}' \mathbf{D}$  associés aux  $r$  valeurs propres non nulles  $\lambda_k$  rangées par ordre décroissant dans la matrice diagonale  $\mathbf{\Lambda}(r \times r)$ ;  $\mathbf{V}(p \times r)$  contient les vecteurs propres  $\mathbf{M}$ -orthonormés ( $\mathbf{V}' \mathbf{M} \mathbf{V} = \mathbf{I}_r$ ) de la matrice  $\mathbf{M}$ -symétrique positive  $\mathbf{X}' \mathbf{D} \mathbf{X} \mathbf{M}$  associés aux mêmes valeurs propres. De plus,

$$\mathbf{U} = \mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{V} \mathbf{\Lambda}^{-1/2} \text{ et } \mathbf{V} = \mathbf{X}' \mathbf{D} \mathbf{U} \mathbf{\Lambda}^{-1/2}.$$

# 5 Optimisation

## 5.1 Norme d'une matrice

L'espace vectoriel  $E$  de dimension  $p$  (resp.  $F$  de dimension  $n$ ) est muni de sa base canonique et d'une métrique de matrice  $\mathbf{M}$  (resp.  $\mathbf{D}$ ). Soit  $\mathbf{X}$  une

matrice  $(n \times p)$ . L'ensemble  $\mathcal{M}_{n,p}$  des matrices  $(n \times p)$  est un espace vectoriel de dimension  $np$ ; on le munit du produit scalaire :

$$\langle \mathbf{X}, \mathbf{Y} \rangle_{\mathbf{M}, \mathbf{D}} = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{Y}' \mathbf{D}. \quad (4)$$

Dans le cas particulier où  $\mathbf{M} = \mathbf{I}_p$  et  $\mathbf{D} = \mathbf{I}_n$ , et en notant  $\text{vec}(\mathbf{X}) = [\mathbf{x}^1, \dots, \mathbf{x}^p]'$  la matrice "vectorisée", ce produit scalaire devient :

$$\langle \mathbf{X}, \mathbf{Y} \rangle_{\mathbf{I}_p, \mathbf{I}_n} = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{Y}' = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p x_i^j y_i^j = \text{vec}(\mathbf{X})' \text{vec}(\mathbf{Y}).$$

La norme associée à ce produit scalaire (4) est appelée norme trace :

$$\|\mathbf{X}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{M} \mathbf{X}' \mathbf{D},$$

$$\|\mathbf{X}\|_{\mathbf{I}_p, \mathbf{I}_n}^2 = \text{tr} \mathbf{X} \mathbf{X}' = \text{SSQ}(\mathbf{X}) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p (x_i^j)^2$$

(SSQ signifie "sum of squares").

La distance associée à cette norme devient, dans le cas où  $\mathbf{D}$  est une matrice diagonale ( $\mathbf{D} = \text{diag}(w_1, \dots, w_n)$ ), le critère usuel des moindres carrés :

$$d^2(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) = \|\mathbf{X} - \mathbf{Y}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 = \sum_{i=1}^n w_i \|\mathbf{x}_i - \mathbf{y}_i\|_{\mathbf{M}}^2.$$

## 5.2 Approximation d'une matrice

Les matrices  $\mathbf{X}$ ,  $\mathbf{M}$  et  $\mathbf{D}$  sont définies comme ci-dessus;  $\mathbf{X}$  est supposée de rang  $r$ . On cherche la matrice  $\mathbf{Z}_q$ , de rang  $q$  inférieur à  $r$ , qui soit la plus proche possible de  $\mathbf{X}$ .

THÉORÈME 5. — La solution du problème :

$$\min_{\mathbf{Z}} \left\{ \|\mathbf{X} - \mathbf{Z}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2; \mathbf{Z} \in \mathcal{M}_{n,p}, \text{rang}(\mathbf{Z}) = q < r \right\} \quad (5)$$

est donnée par la somme des  $q$  premiers termes de la décomposition en valeurs singulières (3) de  $\mathbf{X}$  :

$$\mathbf{Z}_q = \sum_{k=1}^q \sqrt{\lambda_k} \mathbf{u}^k \mathbf{v}^{k'} = \mathbf{U}_q \mathbf{\Lambda}_q^{1/2} \mathbf{V}_q'.$$

Le minimum atteint est :

$$\|\mathbf{X} - \mathbf{Z}_q\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 = \sum_{k=q+1}^r \lambda_k.$$

Les matrices  $\mathbf{U}_q$ ,  $\mathbf{\Lambda}_q$  et  $\mathbf{V}_q$  contiennent les  $q$  premiers vecteurs et valeurs propres donnés par la DVS de  $\mathbf{X}$  ;  $\mathbf{Z}_q$  est appelée approximation de rang  $q$  de  $\mathbf{X}$ .

Ce théorème peut se reformuler d'une manière équivalente. On note  $\widehat{\mathbf{P}}_q$  (resp.  $\widehat{\mathbf{Q}}_q$ ) la projection  $\mathbf{M}$ -orthogonale sur  $E_q = \text{Im}(\mathbf{V}_q)$  (resp.  $\mathbf{D}$ -orthogonale sur  $F_q = \text{Im}(\mathbf{U}_q)$ ) :

$$\begin{aligned} \widehat{\mathbf{P}}_q &= \sum_{k=1}^q \mathbf{v}^k \mathbf{v}^{k'} \mathbf{M} = \mathbf{V}_q \mathbf{V}_q' \mathbf{M} \\ \widehat{\mathbf{Q}}_q &= \sum_{k=1}^q \mathbf{u}^k \mathbf{u}^{k'} \mathbf{D} = \mathbf{U}_q \mathbf{U}_q' \mathbf{D}, \\ \mathbf{Z}_q &= \widehat{\mathbf{Q}}_q \mathbf{X} = \mathbf{X} \widehat{\mathbf{P}}_q'. \end{aligned}$$

PROPOSITION 6. — Avec les notations précédentes :

$$\begin{aligned} \widehat{\mathbf{P}}_q &= \arg \max_{\mathbf{P}_q} \left\{ \|\mathbf{X} \mathbf{P}_q'\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 ; \right. \\ &\quad \left. \mathbf{P}_q \text{ projection } \mathbf{M}\text{-orthogonale de rang } q < r \right\}, \\ \widehat{\mathbf{Q}}_q &= \arg \max_{\mathbf{Q}_q} \left\{ \|\mathbf{Q}_q \mathbf{X}\|_{\mathbf{M}, \mathbf{D}}^2 ; \right. \\ &\quad \left. \mathbf{Q}_q \text{ projection } \mathbf{D}\text{-orthogonale de rang } q < r \right\}. \end{aligned}$$